

Herní mechanismus - Mannfall, září 2017

Tomáš Vlasatý, 22.6.2017

V případě dotazů, nejasností a doporučení se ptejte na bojovkamannfall@gmail.com.



První hra pod konceptem Mannfall proběhne 1.-3.9.2017. Jelikož každá hra bude jedinečná a obecně tento koncept akcí je naprosto nový, cítíme potřebu sepsat způsoby, jakými bude hra řízena a nač se hráči mohou připravit.

Hra bude historickým LARPem, ale po hráčích není vyžadováno, aby si psali své postavy. Jejich hlavním úkolem bude přeprava a ochrana raně středověké kněžny a kooperace s ostatními členy družiny. Hra započne po úvodním semináři v noci 1.9. prohlášením "HRA START" a skončí večer následujícího dne prohlášením "HRA KONEC". Pokud by v průběhu hry došlo k neočekávaným okolnostem, může dojít k dočasnému pozastavení hry ("HRA STOP").

Transport bude zhruba 25 km dlouhý, bude probíhat celý den v různých terénech a rozhodně lze očekávat boj. Po cestě na hráče bude čekat řada výzev, které můžeme rozdělit na dvě kategorie:

Přepad	Úkol
Okolí je prolezlé psanci, kteří během herní doby mohou hráče přepadnout kdykoli a téměř kdekoli, snad jen opevněná hradiště a vodní zdroje jsou místa dostatečně chráněná a veřejná, aby se na ně lapkové odvážili. Psance lze pobít či zahnat, pokud se sami nevzdají. Pokud psanec zasáhne hráče - musí být jeho rána ovázána a ostatní hráči mu musí poskytnout "živou berlu" a současně se podělit o jeho zavazadla až do nejbližšího vodního zdroje.	Na veřejných místech, kde lapkové méně pravděpodobněji zaútočí - a sice na hradištích a u vodních zdrojů, budou probíhat úkoly, které prověří dovednosti hráčů. Tato místa budou ohlášena a bude na nich dostupné omezené množství vody na doplnění. Pokud hráč zraněn při přepadu dorazí na takové místo, pokládá se za ošetřeného a může se zapojit do plnění úkolu.

Vzhledem k délce celého pochodu se nepředpokládá, že by si hráči nosili své těžké kovové zbroje. Proto bude kladen velký důraz na bezpečný boj, který bude otestován ještě před zahájením. **Prosím, berte v potaz, že boj je pouze doplněk, nikoli hlavní náplň akce. V případě nočního boje jsme se rozhodli použít pouze měkké zbraně. Více v samostatném PDF věnovanému výzbroji.**

Nepřejeme si, aby se pochodu zúčastnili nebojující hráči, pokud nejsou štítonoši, a jiní forografové než ti, kteří jsme sami ustanovili. Velmi vítání však budou psi! Po hráčích budou požadovány obrázky jejich kompletů, se kterými se zúčastní naší hry. Velmi ochotně pomůžeme a poradíme při jejich sestavování!

Těšíme se na vás!



www.victoriahistory.com





